

Guia instruccional del Kit de diseño de ingeniería - Actividad coche.

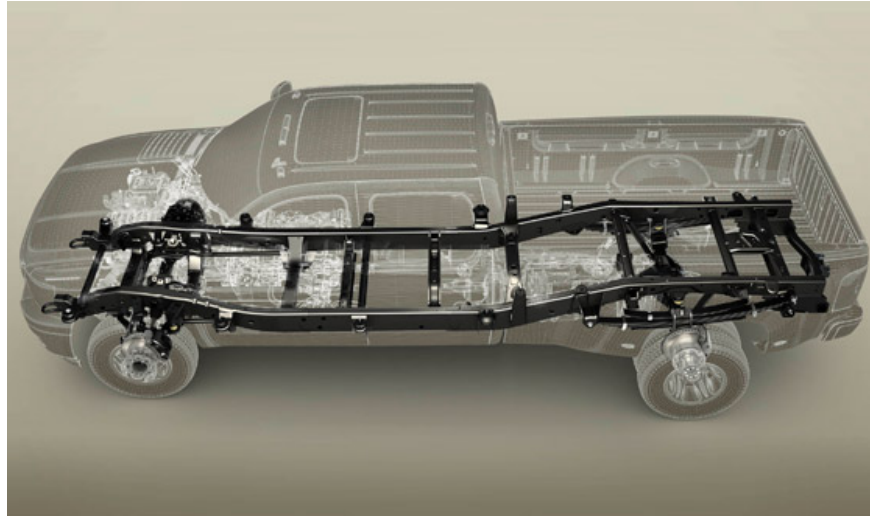


Figura 1: Marco de una Chevrolet Silverado del 2011.

Descripcion del problema

Abraham vive en Corvallis. El quiere visitar a su abuela en Portland. El no puede llegar a tiempo sin un coche. Es fundamental que Abraham se quede en la autopista todo el tiempo para asegurarse de que él llegue a tiempo. Usa los materiales proporcionados para construir un coche que pueda conducir recto y rodar lo suficiente como para llegar a Portland. El coche puede ser empujado, pero no puede ser tocado después de ser liberado. El coche debe ser capaz de rodar por lo menos 10 pies. La autopista sólo está 3 pies de ancho y el coche debe mantenerse dentro de este límite.



Figura 2: Materiales necesarios para la actividad del coche.

Proceso de diseño de ingeniería

Utiliza el proceso de diseño de ingeniería de abajo para ayudar a tu equipo a construir un coche que le permita a Abraham conducir en la autopista.

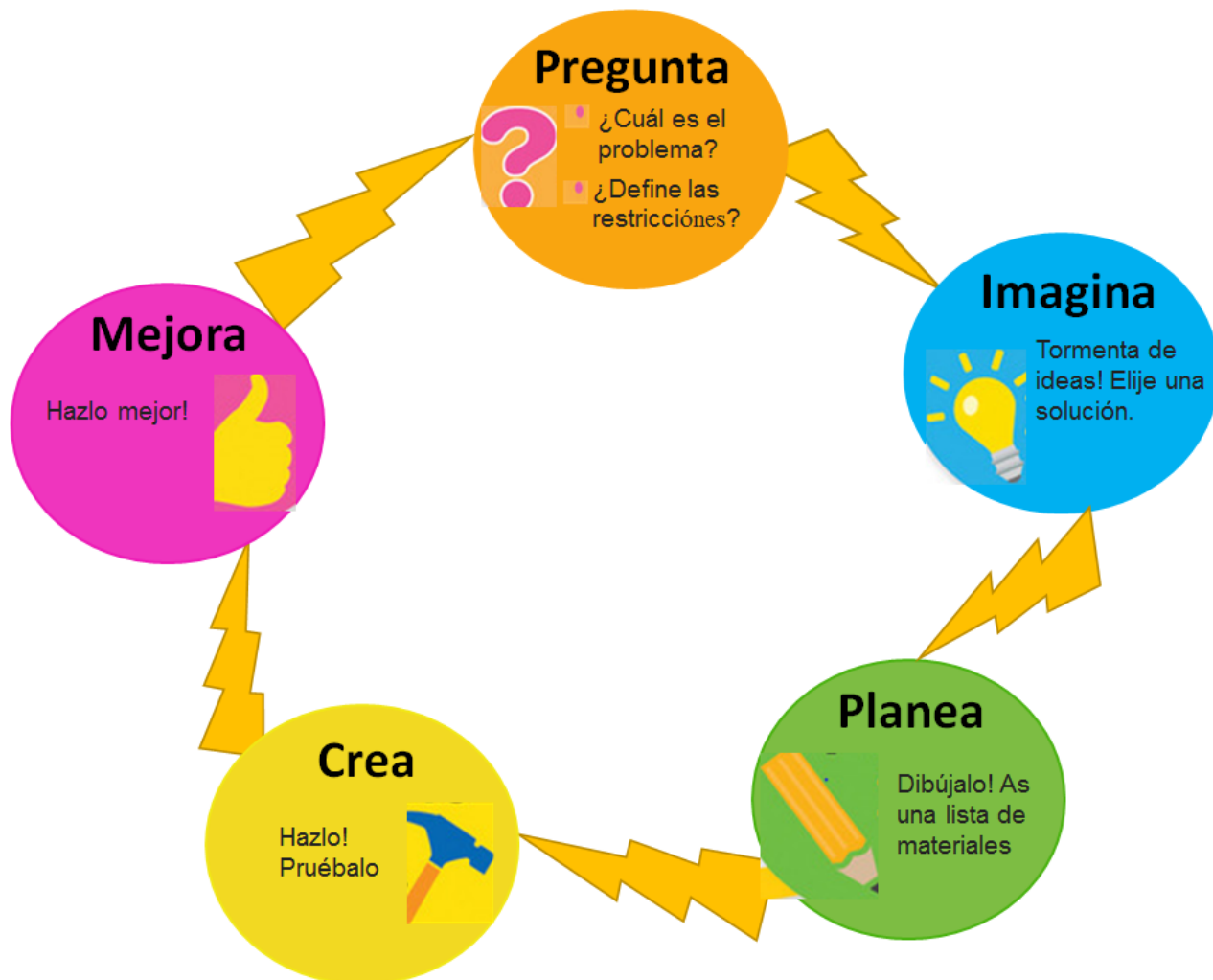


Figura 3: Proceso de diseño de ingeniería

Fuente: <http://shop.dowlingmagnets.com/p/engineering-design-process-magnets>